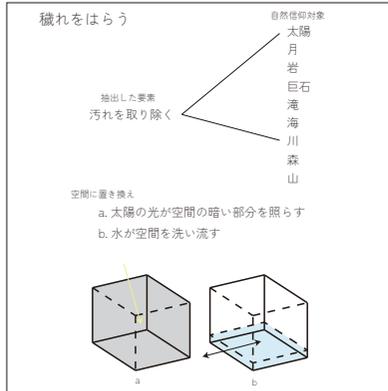
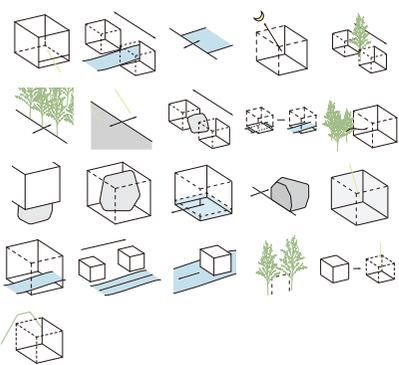


空間への転用

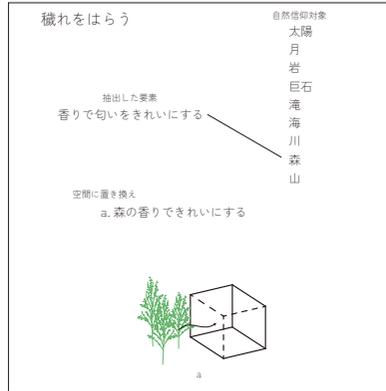
本研究では葬送儀礼に関するこれまでの歴史を振り返った上で、葬送儀礼の構成要素に着目し、これまでに行われてきた葬儀の記録から文化的要素と意味を抽出、類型化した。類型化では穢れをはらう、穢れを防ぐ、故人を送り出す、悲しみの表現としての意味を持つさまざまな儀礼等が行われていることを明確にすると同時にその意味について再確認した。また、これらを元にして自然信仰の要素とそれぞれの意味を掛け合わせることで文化的意味を持つ空間要素へと置き換えた。置き換えにより作成したアイコンを組み合わせて空間を作ることで葬儀の文化的要素を中心とした葬送空間を作る。

置き換えた21の空間アイコン



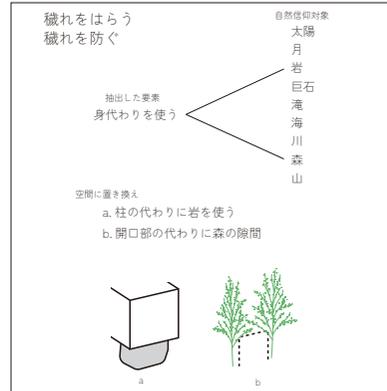
汚れを取り除く

箒でく、湯灌、灰を流すなどにより観念的な穢れを物理的な汚れやマイナスイメージを持つものに置き換え、それを取り除くことで穢れをはらう意味を持つ。空間に置き換えるにあたり、マイナスイメージを持つ要素として、暗い空間に置き換える。暗い空間を太陽光により照らすことにより穢れをはらう意味を持つ。(a) また、沐浴などにより水が清める効果を持つものとし、水を使用することにより、穢れをはらう意味を持つ。同様に清める効果を持つとされている水によって空間が洗い流されることで穢れをはらう意味を持つ。(b)



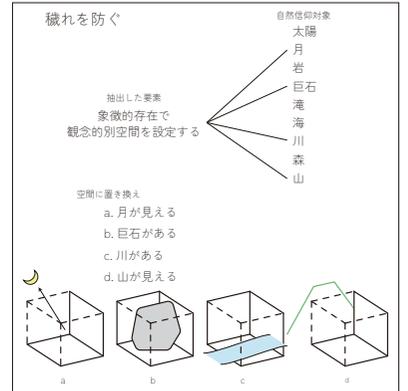
香りで匂いをきれいにする

お香や酔を使うことにより場の香りを変化させる。お香などの浄化することができることとされている特定の香りを使用することで浄化させ、穢れをはらう意味を持つ。また、お酢などの消臭効果を持つ香りを使用することで、穢れを嫌な香りと置き換え、その香りを取り除くことで穢れをはらう意味を持たせている。自然の森などの香りを取り入れることにより穢れをはらう意味を持たせる。(a)



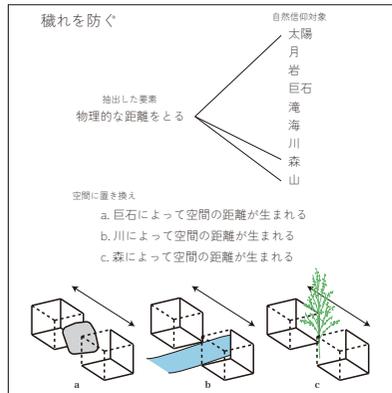
身代わりを使う

形代や藁人形など人間を抽象化したものに置き換え、身代わりとすることにより、穢れを実体の人間から身代わりに移すことで穢れをはらう意味を持つ。同様に穢れを身代わりが受けることにより、穢れを防ぐ意味を持つ。身代わりのように柱の代わりに岩を使用する (a) 開口部を抽象化し、森の隙間を代わりとする。(b)



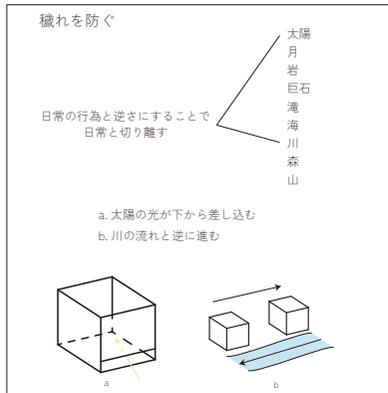
象徴的存在で観念的別空間を設定する

松明や枕火、灯明など固有の火を使用することでその場が他の世界とは隔離された特別な世界であるということの意味し、観念的に別空間を設定することで穢れが入ってくるのを防ぐ意味を持つ。象徴的な存在として月を設定し、月が見えることで空間を設定する。(a) 同様に巨石を象徴的存在に設定し、その周辺に空間を設定する。(b) 川を象徴的存在に設定し、その周辺に空間を設定する。(c) 山を象徴的存在に設定し、山が見えることで空間を設定する。(d)



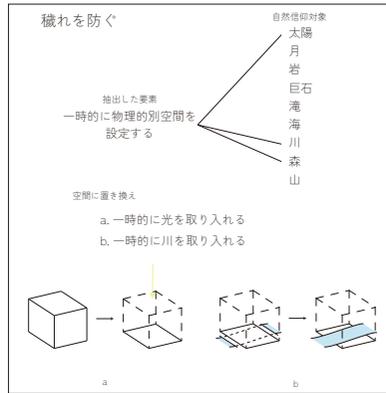
物理的な距離をとる

塵や埃を川や山に捨てるなど、日常の場から物理的な距離をとることで穢れが日常に入るのを防ぐ意味を持つ。また、納骨の上を石で覆うや、納骨の上を石灰で塗り固めるように納骨から穢れが発生すると考え、穢れの発生源に対して物理的な距離をとることで穢れを防ぐ意味を持つ。巨石の配置によって物巨石を挟んだ空間の間に物理的な距離を設定し、穢れを防ぐ。(a) 同様に川を利用し、その両側の空間の間に距離を設定する。(b) 森を空間の間に配置することで物理的な距離を設定する。(c)



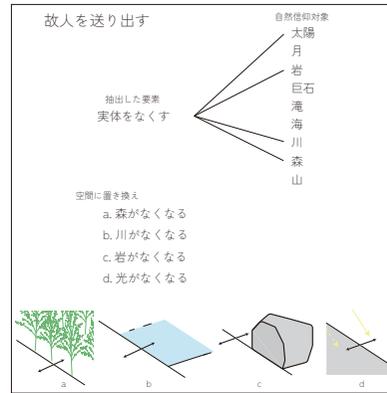
日常の行為と逆さなことで日常と切り離す

逆さ屏風のように日常のものを反転させ、逆さに配置することにより別空間を設定し、日常と切り離すことにより、穢れが入るのを防ぐ意味を持つ。湯灌では通常のように湯に水を入れ適温するのは反対に水に湯を入れて適温にする。日常の行為と逆さなことで日常と切り離し、区別することで日常に穢れが入るのを防ぐ意味を持つ。日常では上から降り注ぐ太陽の光を反射により逆さな下から差し込むようにすることで意味を持たせる。(a) 川の流れに対して逆さに進むことで穢れを防ぐ意味を持たせる。(b)



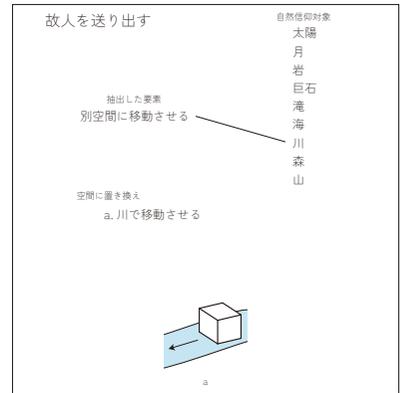
一時的に物理的別空間を設定する

夷屋や荒垣、鳥居を壊す前提で建てたり、几帳のような幕を一時的に取り付けることによりその場に一時的に物理的な別の空間に変化させ、空間を区別する。これにより穢れを防ぐ意味を持つ。一時的に光を取り入れることで空間を変化させ、別空間を設定する。(a) 一時的に川を取り入れることにより空間を変化させ別空間を設定する。(b)



実体をなくす

茶毘、瘞のように故人の肉体が実体をなくすことを故人が別空間へ移動したと置き換えて、送り出す意味を持つ。森が実体をなくすことで空間の切り替えを設定し、故人を送り出す意味を持つ。(a) 同様に川が実体をなくすことで空間の切り替えを設定する。(b) 岩がなくなることで空間の切り替えを設定する。(c) 光がなくなることで空間の切り替えを設定する。(d)



別空間に移動させる

納骨の上を石で覆うや納骨の上を石灰で塗り固めるなどのように骨を故人と捉え、この世に戻ってこないように別空間に移動させることで故人を送り出す意味を持つ。川により別空間に移動することで故人を送り出す意味を持つ。(a)

CONCEPT

建築の存在感よりも環境を主体とした空間。
それぞれのエリアを空間主体として捉え、補足的な建築となる。
自然に対して一体化を求める日本的な思考につながる。

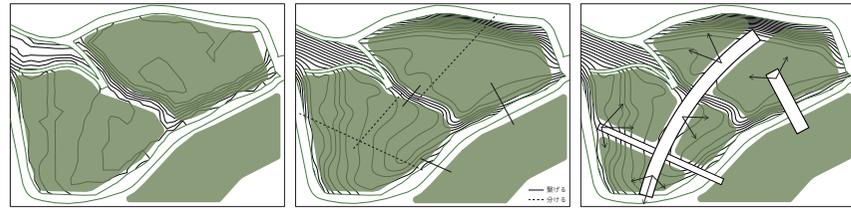
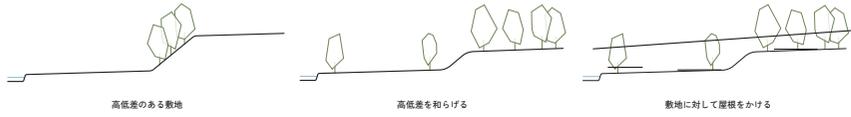
SITE 静岡県三島市

敷地は実際に葬儀に参加し、形骸化を感じる
きっかけとなった静岡県三島市とする。三島市
の箱根山付近に位置する「山田川自然の里」周
辺の一角とする。

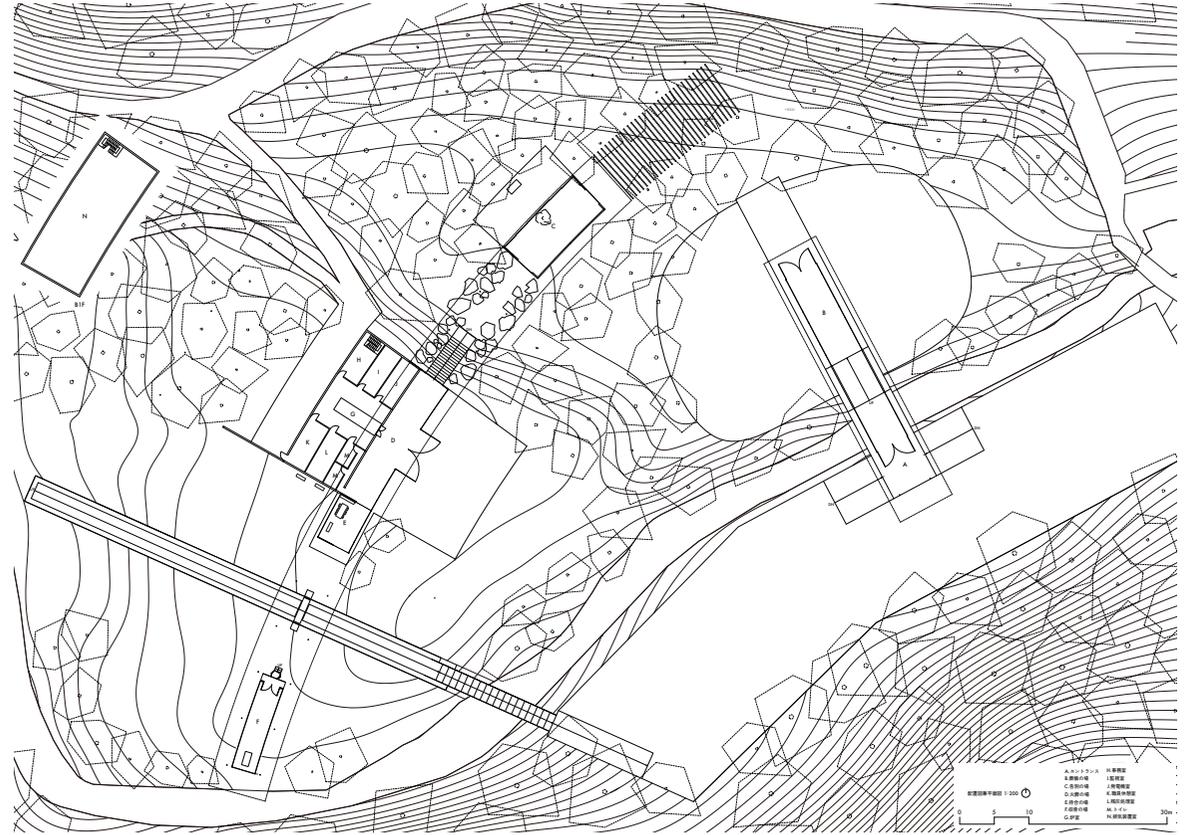


DIAGRAM 線を空間化する

敷地の現状は高低差が大きく、その高低差、川などから大きく3つのエリアに分かれている。
このエリアに対して分ける線と、繋げる線を描く。串う場として必要な機能を既存のエリアに対してゾーニングするための境界線としての分ける線と、敷地の特徴により分かれているエリア同士を繋ぐための繋げる線である。この境界線を複数の空間に置き換える。線を空間化することでこの場所からも外部環境との距離は近くなり、自然との関係性を強めることでできると考える。
分ける線としての屋根は大きな敷地の高低差を和らげ、敷地に対して屋根をかけることで空間の高さはそれぞれの場所により、変化する空間となる。これらに対して空間のアイコンを使用し、空間を作っていく。自然を主体とした空間となると同時に、葬送の文化的な意味を持つ空間となり、その場で儀式や行為を行うことで現代日本の葬送の不足している文化的要素を補うことができる。

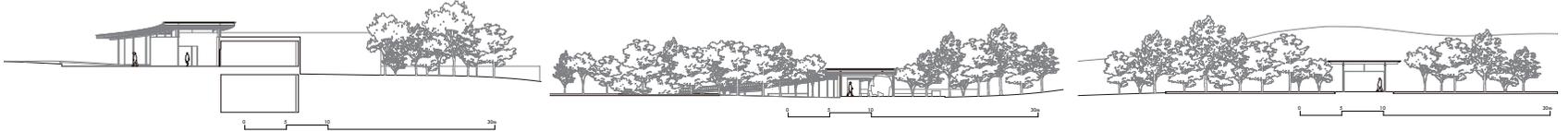


敷地の特徴によるゾーニング エリアを分ける、繋げる線を決める 線を空間化し、エリアに対してのビューを作る



SECTION

線を空間化することで内部空間の短辺方向は短くなり、外部環境との距離が近くなる。開放できるサッシなどを取り入れることにより、外部空間を空間の一部とし、空間は内部から外部へと緩やかにつながっていき、環境自体を空間の一部とすることができる。



PLAN

計画図

