

- 家のアルバム -

これは、家という建築での体験を、個人的な記憶から制作したものである。

家というものは、みんなの想いもそこでの環境も色んな記憶も詰め込まれている。すごく硬く四角く綺麗にかたどられているが、本当はこの中にはだれしも秘める素敵な体験がある。その記憶を一つのアルバムにまとめるように、一つの建築として現れる。家のアルバムである。

設計対象は私の家。

そして今回は、家への執着を一番感じる瞬間の「帰路」という道にも着目した。

自分の家までの帰路と、家の中に入ってからの体験を、自分の記憶をもとに抽象化させたものである。

制作方法は、まず帰路と家の体験を、その時の五感まで含めて日記小説として残した。帰路は全部で3ルートあり、私が主に利用する「駅から家」「大学から家」「カフェから家」の3つである。その3つ分のルートの日記と、日記から作ったスケッチを元に、計40シーンの記憶を取り出して、それらを繋ぎあわせ、空間化している。家は玄関に入ってから記憶が空間化され、道は道のみの記憶が空間化されている。

家から始まる3ルートは、一つの家に集約されているため、3つの時空間が生きている。

この模型を実際に歩いているわけではないが、建築スケールは統一されている。

これを可視化することで、現実世界では起こりえないバグが生じるところに面白さを感じている。

例えば、玄関が3つがあったり、兄の部屋が2つあったりする。そこで交わる動線空間も含めて設計した。断片的な記憶を接合することによって起こるバグは、現実の家や街をそのまま作るより、はるかに実際の体験に近くなっている。夢想空間だが、なるべく直接的なまとめ方をしていくことで、より私の感覚を広げてくれる。「建築物」は一つだが「建築の体験」は個人的なものであり、その体験によって、実際の家とこんなにも違う姿になれる。建築は全て記憶から始まっており、最後にはみんなの記録となる。私にとっての家とは何なのか、私の家のイメージを深く考えるための作品であり、建築プログラムのいち提案を示すチャレンジになっている。



家のアルバムの製作方法

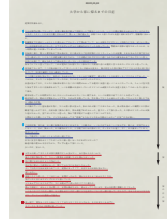
帰路と家の中での体験を、その時の五感まで含めて日記小説として残す。帰路は全部で3ルートあり、主に私が利用する「駅から家」「大学から家」「カフェから家」の3つである。その3つ分のルートの日記と、日記から作ったスケッチを元に、計40シーンの記憶を取り出し、それらを繋ぎあわせ空間化している。

記憶から製作した日記小説での記録

- 駅から家 -



- 大学から家 -



- カフェから家 -



三つの帰路から一つの家までのルート

- 駅から家 -



- 大学から家 -



- カフェから家 -



日記小説から描いたスケッチでの記録



三次元空間での記録



「家」部分模型 1/30



「家」抽象模型 1/50



「帰路 大学」抽象模型 1/50



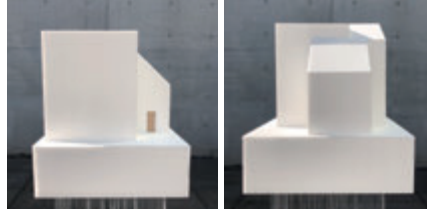
「帰路 駅」抽象模型 1/50



「帰路 カフェ」抽象模型 1/50

設計対象：私の家

私の家の外形モデル



家の中で歩行した部分のみの模型



大学からの家の中

駅からの家の中

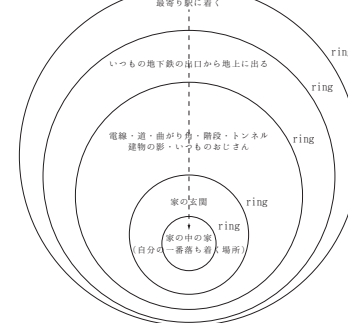
カフェからの家の中

家への執着を一番感じる瞬間の「帰路」という道にも着目した。

最寄駅についただけで家に帰ってきたような安心感が始まる。さらに家に進むにつれ、様々な外的要素を肌で感じながら安心感を高めていく。

「帰路」-「家の玄関」-「家の中の自分が一番落ち着く居場所」この境界のリングを何重にも通っていき、求めた場所に行き着く。

領域の変化



ルートの一例



駅

家の中



駅に着き
いつものホームを抜け

変な形の電車をチェック

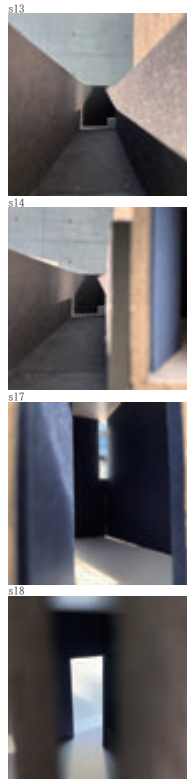
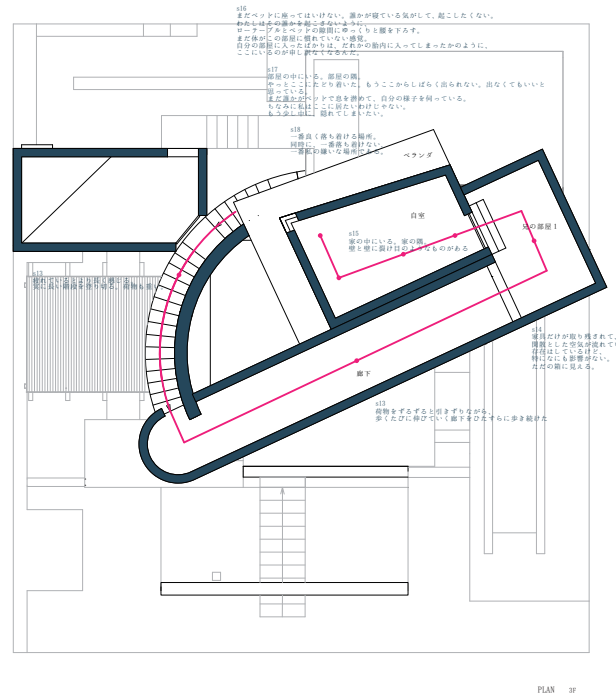
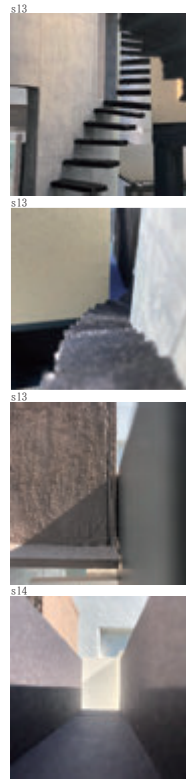
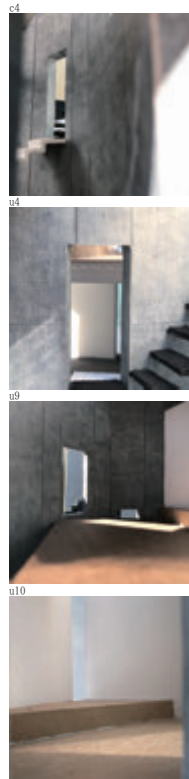
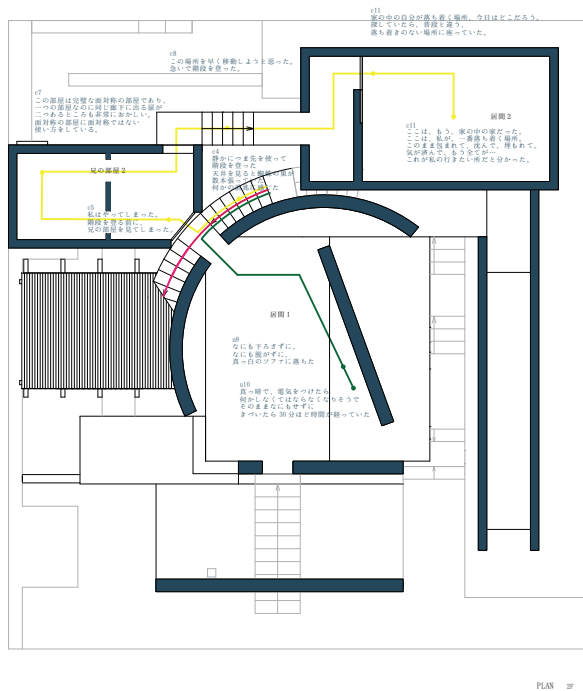
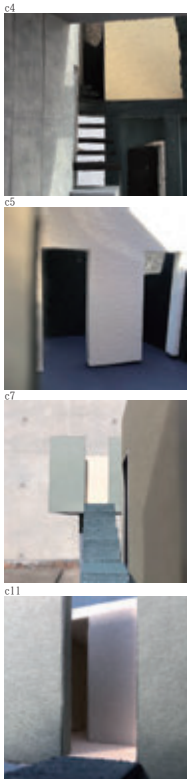
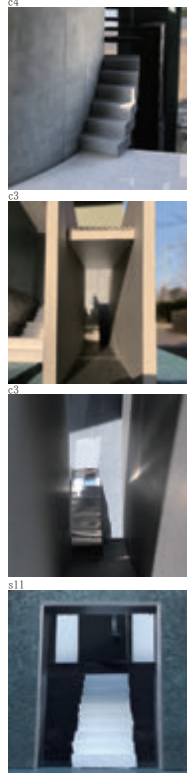
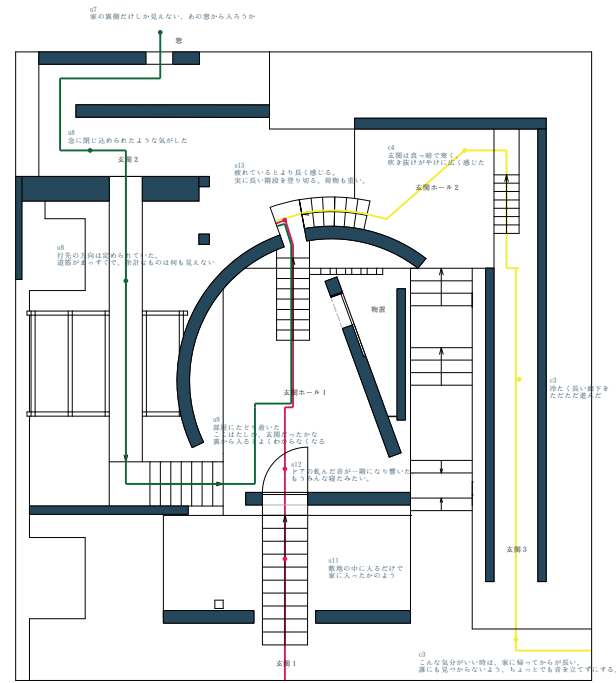
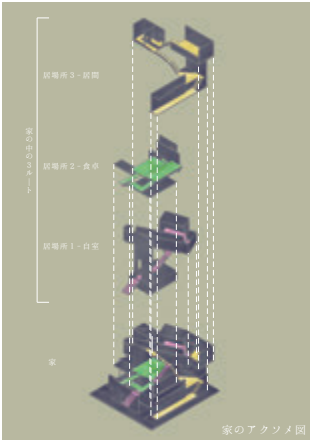
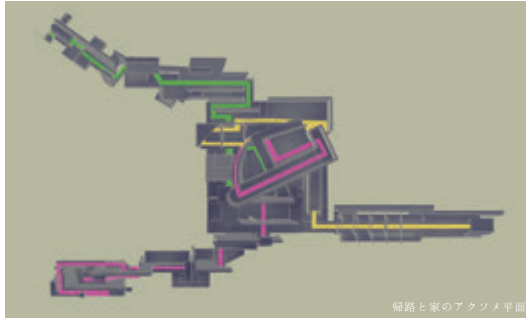
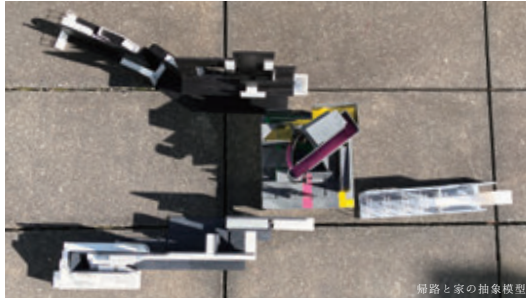
ポストを目印に角を曲がり

夕日とともに家に向かう

家に着き、長く感じる廊下を抜け

ベッドとローテーブルの間に挟まり落ち着く

道を含めた家までの全体像が「大きな家」
家自体が「小さな家」と捉える。
家は玄関に入ってからの記憶が空間化され、
道は道だけの記憶が空間化されている。
家から始まる3ルートは、
一つの家に集約されているため、
3つの時空間が生まれている。

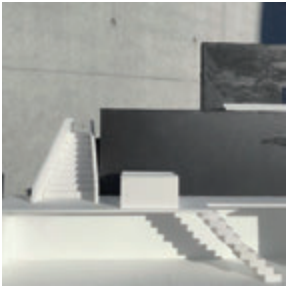
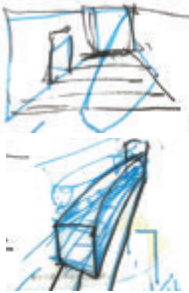


家のアルバムの記録の仕方 （駅-家-居場所）

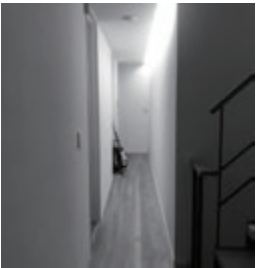
1 シーン目



電車の扉が開まるギリギリに目が覚めて、急いで立ち上がると携帯を落としてしまった。まわりからジロジロと見られるのは酷だ。急いで拾って電車から飛び出す。スン、と無音になった感覚、何もない空間になる。電車が徐々にスピードを増して、遠ざかっていくのを見ながら、悲しい気持ちになってゆく。



14 シーン目



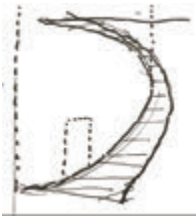
わたしの隣の部屋は常にドアが空いている。兄の部屋だ。今はもういなく、別の場所に住み移った。家具だけが取り残されて、固執とした空気が流れている。存在はしているけど、特ににも影響がない。ただの箱に見える。いったん住人がいなくなると、まるで50年も前から廃墟であったかのように変化している。



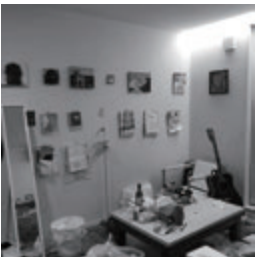
13 シーン目



真っ暗な玄関を真っ暗なまま、靴を脱ぎ、階段を登る。寝ているとより長く感じる。実に長い階段を登り切る。荷物も重い。さっきまで肩にかけていた荷物をずるずると引きずりながら、歩くたびに伸びていく廊下をひたすらに歩き続けた。



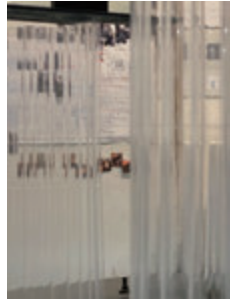
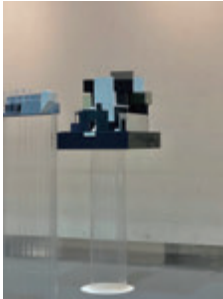
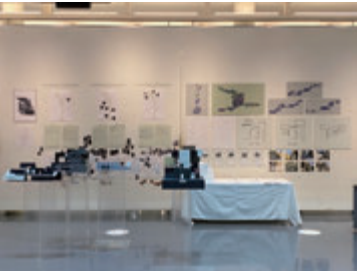
17 シーン目



まだベッドに座ってはいけない。誰かが寝ている気がして、起こしたくない。わたしはその誰かを起こさないように、ローテーブルとベッドの隙間に寄りくりと腰を下ろす。まだ体がこの部屋に慣れていない感覚。自分の部屋に入ってしまったかのように、ここにいるのが申し訳なくなるんだ。



展示風景



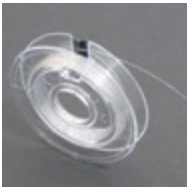
模型台の製作「tou stand」

この作品を初めて見た人にとって、私の世界観になるべく入ってもらいやすいように心がけ製作した。まずは地上から目線の高さまで上げ、模型のアウトラインの影が素直に床に落ちるように、透明の波板を曲げて、テグスで二箇所結び、自立する柱となった。透明にすることで模型台の存在感を消し、模型の世界観を主張できるように。そして今回のテーマに沿うべく、私の繊細な感覚によって作られたこの作品と合わせて、最小限の構造で繊細に自立する物とした。

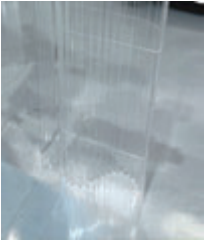
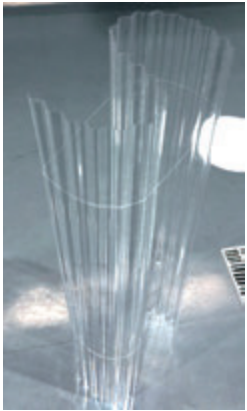
波板



テグス



tou stand



床に落ちる模型台と模型の影



結んだテグスに挟む