

# 景態系設計モデル

・街の生態系に組み込まれる建築景觀設計の提案

街の顔としての大きな垣根だが、身体性を持って展開する。

大きな規範が街の景觀に参加する新たな手の提案



## 00 はじめに 街の生態系から建築を捉えなおす

景觀は日々、変化し動いている。建築もその大きな変化の一部分であり、街の蓄積として新たな形を捉えたい。

街というのは私たちの暮らしの上でアイデンティティの一つであり、コミュニティ形成に欠かせない単位だ。しかし、いざ建築を作ろうとしたとき、それは街（つまり私達の暮らしに関わるアイデンティティ）は建物の外にある体験である。建築から街を考えるのではなく、今ある街のルールから建築をつくることで、建築が景觀に参加し、建築づくりは街づくりに繋がるのではないかだろうか。

## 01-01\_ 景觀を現象として考える



case01



case02

周囲があつて初めてその木はどんな木なのか判断することができる

私たちの身の回りにある景觀は、自立しているように見えても、周りとの関係によって定義づけられている。例えば、一つの木が、周囲の低い木やそびえる森があつてはじめて、その木は何かといふことができるよう、私たちの認識はいつも、一つのものを捉えているのではなく、周囲との関係によってはじめて成り立つものである。

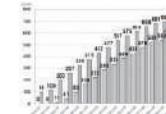
建築も景觀を作っている一要素であるが、その場所と建ち上がる物質との間がどのように結びついているかは考えられていない。景觀を考える上ではその結びつきを考えねばならない。

## 01-02\_ 近年の景觀への取り組みについて

建築外での景觀の研究



近年の街の取り組み



京都府度量 1775 市区町村の中で実施率が  
高いのは 71% となるとともに、度量  
実施率全体の数は 104 となり、全体の 3  
割を越えて今後も伸びていくことが予測  
される。



文化的景觀の研究  
地域らしさとしての景觀は  
「読みきりの人が、読みやすいあり  
方で、読むべきところにある状  
態」が地域らしさであり。  
概念的なスペースではなく人が  
実際に普段場としてのスペース  
が重要な位置を占めている。

景觀についての概念は、建築外では現象学、地理学、景觀工学と多くの研究がなされている。

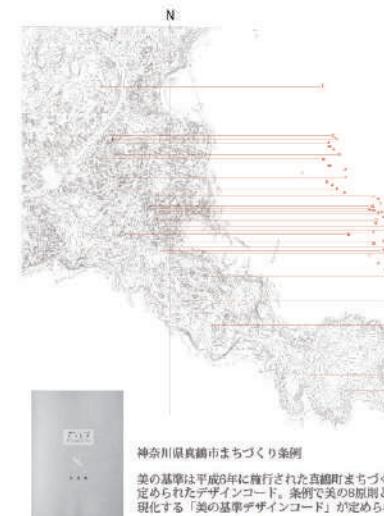
また、近年では、地域の個性や生活環境と密接に関わる景  
觀を残すという気運が高まり活動が活発化してきている。

しかし、今規定されている多くの景觀条例は色や素材の指  
定のみがされている例が多く、人のための場に結びついて  
いない。

近年の景觀工学や文化的景觀の分野では、景觀は「人とそ  
の周囲の環境の相互作用の現れ」であり、常に変化し続ける  
『生きた資料』と考えられている。それは個人の風景と  
いう恣意的な認識だけではない。

今回は、この相互作用に着目して、街の景觀の研究の延長  
にある建築においても、街の人の場としての景觀形成を提  
案することを目的とする。

## 02-01\_ 調査事例



神奈川県真鶴市まちづくり条例

美の基準は平成6年に施行された真鶴町まちづくり条例で  
定められたデザインコード。条例で美の8原則とそれを具  
現化する「美の基準デザインコード」が定められている。

街の在り方と共に景觀の在り方を模  
索する事例として景觀法を活用する  
ためにいち早く、「景觀行政団体」  
になった、神奈川県真鶴市にて街の  
人に聞き取り調査等を行った。1987  
年リゾート法の制定により、真鶴市  
でもマンション開発が行われる。そ  
の際にまちづくり条例が制定され、  
施行されてから 25 年経つ街である。  
現在もこの条例が守られ続けている  
中で、街全体を規定している条例の  
視点から、実際の街と比べどのよう  
なあり方がありうるかを観察した。

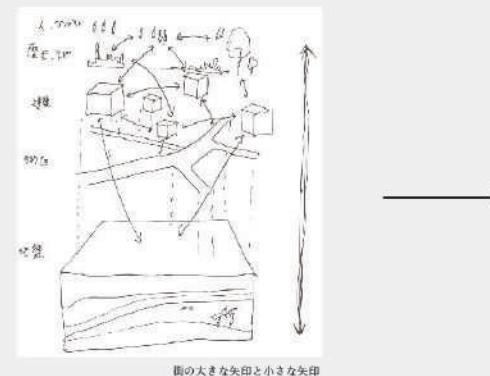
### 実際の景觀への取り組みを分析

- ①相互の連関の関係について定義されている。
- ②都市を構成する大から小スケールのオブジェクトを等価に扱っている。
- ③表れる景觀をエリアとして考えている。
- ④人にまで結果が結論づけられている。

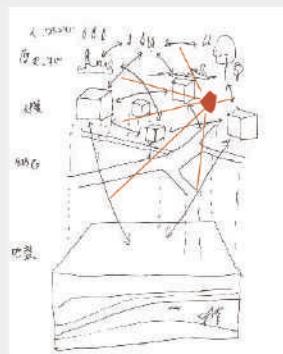
ことがあげられる。  
これらの特徴は景觀の本来の特性であり、  
真鶴以外でも適用できると考える。

## 02-02\_ 調査分析 街構成の分析

調査した事例は、もともとそこに景觀の価値をもった場であり、人のコミュニティから建築、建築から地盤へと大きな矢印をもつて、過去から繋がり、全体の見えとしてその地域特有の生活や景觀をもっていた。しかし今、私たちの暮らしの身の回りの景觀は、生活が土地から自由になり、建築はどこでも同じ技術をもってつくれるようになる。結果、大きな矢印が失われ、個々がバラバラの見えとなってしまっている状態である。



街の大きな矢印と小さな矢印



街の大きな矢印と小さな矢印

接続ルートマップを用いた  
街の構成の分析

しかし、そうした一見バラバラに見える状態にも小さな矢印  
として周囲と関係づくことで現れるその場所だからこそその固  
有の特徴があるはずだ。そして、バラバラに見える街こそ、  
これからありようを考えるべきではないのか。

そして、新しく建築が建つとき、建築のみで自立する  
のではなく、部分の矢印とつなぎあわせることで、建  
築が建つと同時にそこその街だからこそその景觀形成につ  
ながるのではないかと考える。

### 03 敷地 これから変化する街

#### まとまりをもたない街の風景



#### 敷地 千葉県勝浦市

#### 03-01 敷地調査 街の景観を蓄積し生態系へ

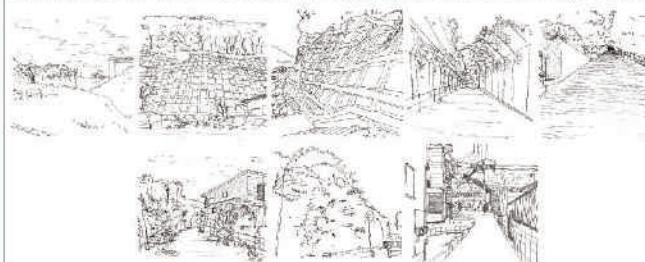
街の部分の読み取りをするだけでなく、グループ化を行うことで、この場所として持続する可能性の高い景観を導き出す。



#### 03-03 小さな矢印のグループ化から得られた勝浦だからこそ街の部分

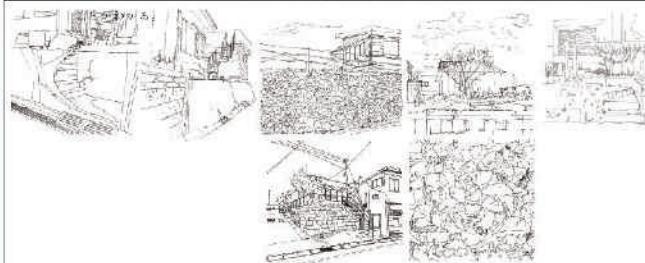
##### 01. 山との付き合い

昔は山が遊び場だった。今は段々と山が切り抜かれて、土木や樹木転覆と断り合うように生活する風景がみられる。



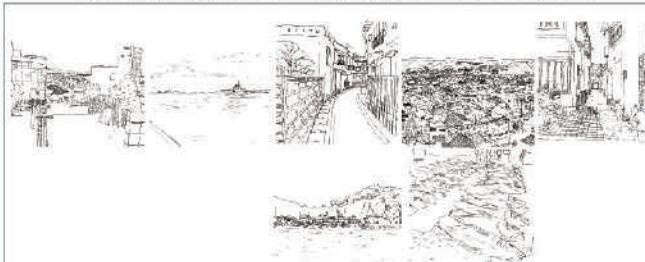
##### 02. 檻壁の表情

高低差を埋めるために檻壁が作られる。檻壁と街が繋がり合っている。檻壁の作り方が違う



##### 03. 海への視線

港町を中心とした街に、大きな通りから小さな通り、大小様々な海へ向けての道がある。

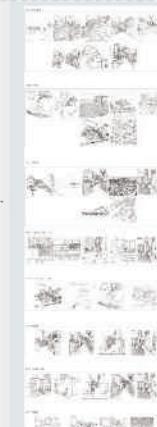


### 04 プログラム 街の心臓部の建て替え



勝浦公民館 1960年 501m<sup>2</sup>  
勝浦図書館 1953年 435.67m<sup>2</sup>  
建物面積 940m<sup>2</sup>  
木造2階建て 一部鉄骨造

市民活動中心部、公共施設いわゆる  
の駅会館、社会教育施設、  
小児・乳幼児の利用スペース及  
び読み聞かせスペースがない



街の心臓部ともいえる図書館と集会所が老朽化により建て替わろうとしている。

街に必要な機能だが、小さな集落には大きすぎる建物でありそのままでは、街でみつけた街のインテラクションとつながるには違和感がある。

大きな建築と街のインテラクションの特徴が結びつきにくい



山側と海側の中心のような場所で、多様な人が集まる場のボンシキルがある

#### 05 計画 景観研究と建築を結びつける新たな図式



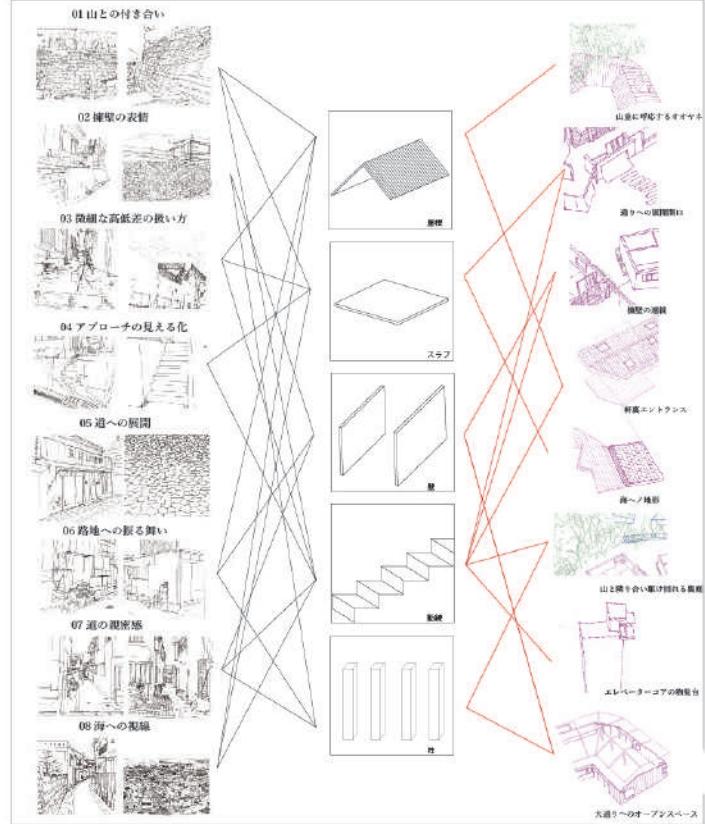
一般的な大きな建築や、小さな街の特徴を集めると建築では街の景観とは結びつかない



大きな建築をつくるのでもなく、小さな街の特徴を集めただけでもない、大きな建築を分解し、街の部分として結びつけることで、"大きな建築が街の景観に参加する事"を可能にし、また、街のアイデンティティを再構築する存在になるのではと考えた。

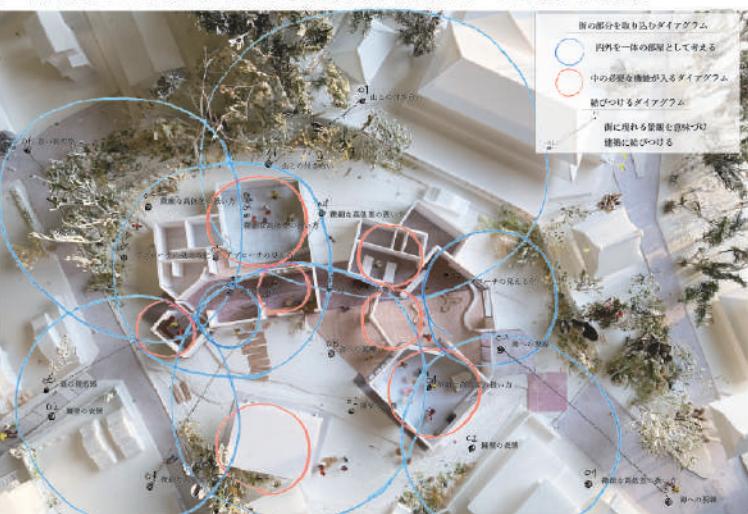
## 06-01 手法\_一つの建築を「分島形式」と捉える（構成要素の生成）

得られた街の部分と建築を結びつける為に、ひとつの建築内の構成要素をバラバラに考えることを「分島形式」と捉えなおし設計を行う。建築の構成要素だけで考えるのではなく、街の部分を参加させることを前提に考える事で、構成要素はより複雑に分岐し個性を持つ。



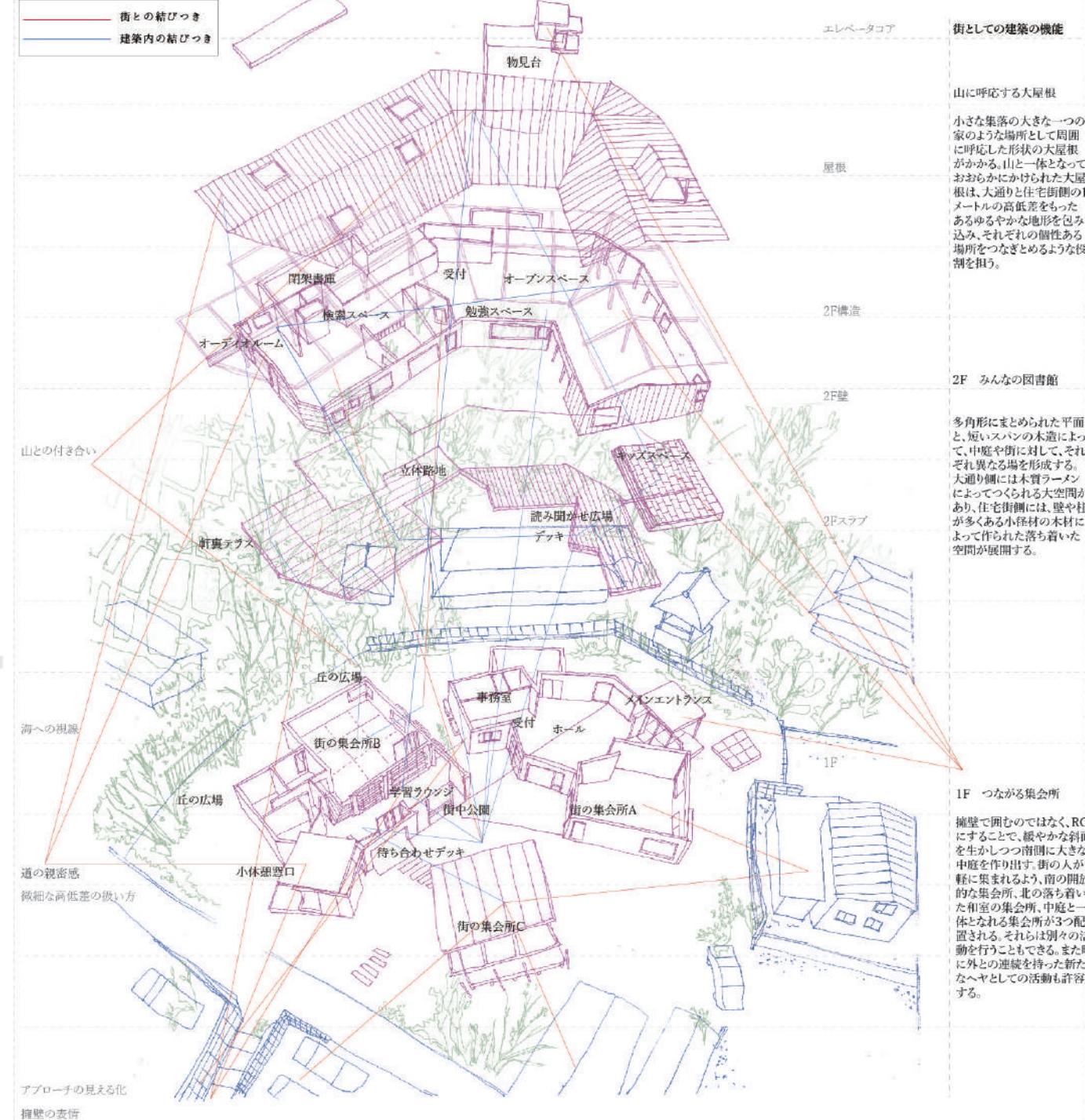
06-02a 手法\_ 水平方向でスケールを横断する（街と建築の部分の複合）

水平構造は構成要素のスケールをそのまま反映するので、街を抜き設計に有用である。街の部分と建築の部分を水平方向で結びつけることで、街の異なるスケールがそのまま一つの建築にも表れてくる。山や路地、住宅と様々なスケールが同居することができるよう、この建築の部分も異なるスケールが同居する（複合）。



#### 06-02b 手法\_ 垂直方向で多様なレベルを横断する（建築内での連続）

研究によって街での体験は、家庭というコミュニティから建築、街路と多様なレベルを横断しているものだと気づいた。街での体験がそうであるように、建築の中でも「分島形式」で考えられた構成要素を様々なレベルで横断させる。それらはシークエンスとなり、街の図式により近しいものになると同時に、この場所のこの建築だからこそその体験となる。



異なるスケールが同居する手法が建築にズレを生み出す



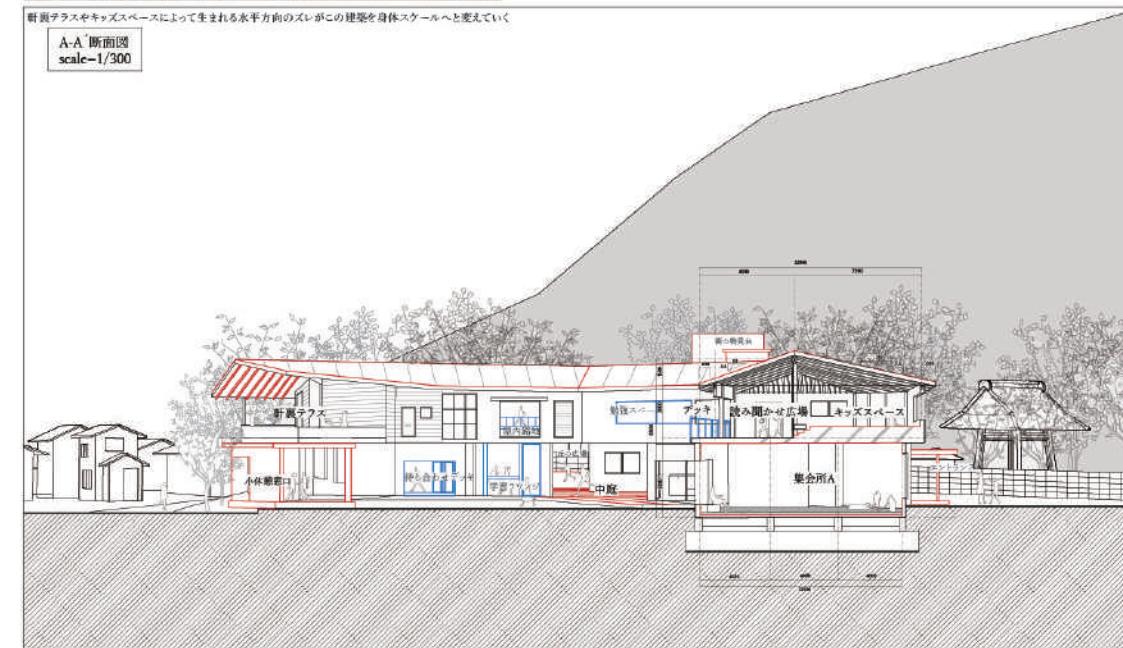
街の部分と大きな建築の部分が各それれ結びつけられることで、大小様々なオブジェクトを生み出し空間を規定していく。それらのオブジェクトは、異なる場のスケールに起因しているため、それぞれにズレが生まれ、一つの建築に更に異なる場を生み出し、建築をより身体スケールに変えていく。

材料や素材の指定や部分の集積だけでは、そこに新たな場の発見や気づきはない。街を含めることで生まれる、異なるスケールが同居した手法によって建築内のずれを許容することは、初めて街を建築化するといえるのではないか。

背景におあらかじめ示せる中で、この建築によって異なる場が長い立面によってつながっていく。

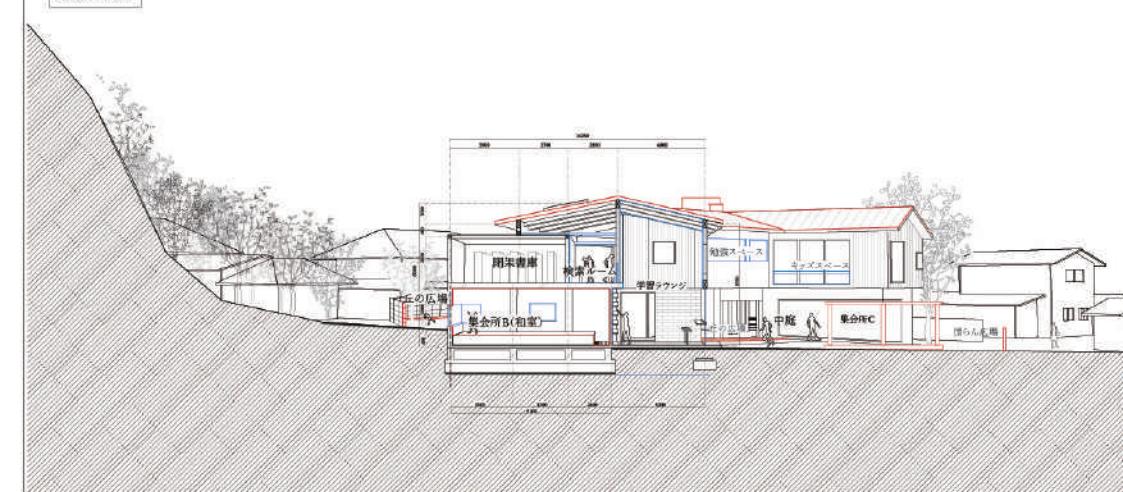
断面テラスやキッズスペースによって生まれる水平方向のズレがこの建築を身体スケールへと変えていく

A-A 断面図  
scale=1/300



学習ラウンジの垂直方向のズレは、山側から中庭、住宅街へ向けての緩衝材として現れ、建築内では異質の空間となる。

B-B 断面図  
scale=1/300



大きな建築が街の景観に参加していく

敷地面積から得られるこの空間は、周りの小さな住居とは対照的だが、操作やズレによって身体的スケールを獲得する。景観に参加する新たな図式によって、街の顔としての大きな建築だがこの街の人々に愛される新たな街の一部となるだろう。



薄暗かった路地からの軒下空間を見上げる

突き出る軒、路地空間を規定する

住宅街側からは路地空間で展開する



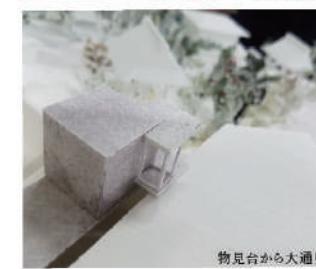
海からのアプローチに連続する立面



多角形の平面に多角的に窓が開けられる



子供たちが大屋根のトモ遊びをする



物見台から大通りを見る



大通りへ開放的な窓



街の中心として子供たちが遊びに来れる中庭