

1. 序

私の故郷である新潟県高田地区は日本でも有数の豪雪地帯である。ここでは雪国の特徴を活かした住居の集住化を図った町家に付随して、生活動線を確保する為に、私有地を出し合って造られる「雁木」という連担性を持った回廊空間が広がっている。この雁木という、都市的かつ建築的な要素をもつ「都市装置」と呼ぶべき空間が、人々の多様な行動を受け止めながら都市機能と地域コミュニティを保ってきた。

しかし、高田も他の都市と同様に都市機能の郊外化と拡散 化が進み、市街地空洞化が進行している。特に中心部である 商店街の雁木は近年建替えられたが、他の都市と変わらない アーケード街に変貌し、ビルの高層化も伴った景観悪化や商 店街の活気が失われつつある。この問題に対し、現状の都市 システムを超えた新たな提案が必要だと考える。

本研究では、雁木に着目し、同様に連担性を持つ回廊が存在する諸外国の事例を参考に、その空間の特質を読み込んだ上で、雁木を用いた都市システムの設計手法を展開し、衰退する高田地区の活性化を目指した複合住居を提案することを目的とする。

2. 研究方法

雁木とその都市構造の分析を行い、次にポルティコ、ザ・ロウズ、パサージュについて分析を行う。分析からそれぞれがもつ空間の特質性をキーワードとして抽出したものを形態モデル化する。その中から導き出された設計手法を用いて、高田地区で雁木を用いた複合住居の提案を行う。



















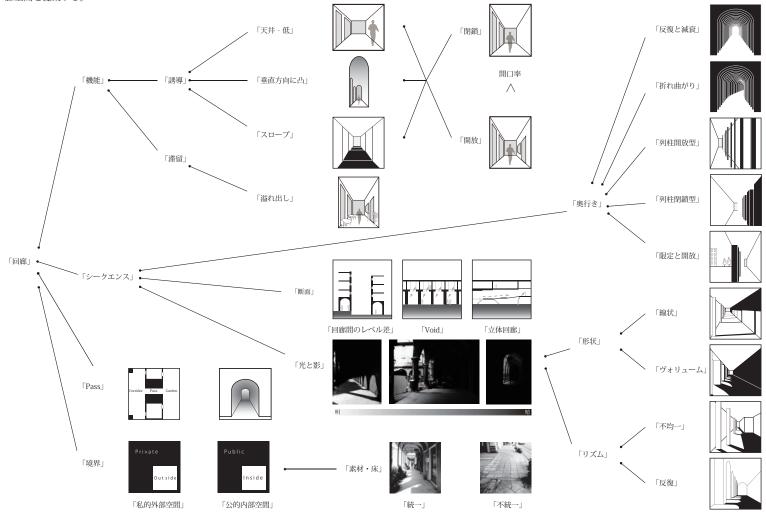


各国の都市装置

3. 分析 一回廊空間の特性と相関図ー

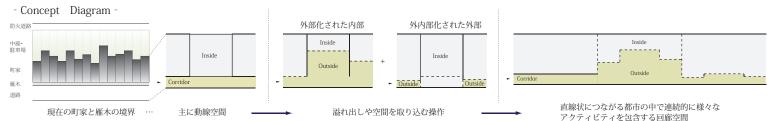
空間特性の分析から、①「機能」、②「シークエンス」、③「回廊の Pass」、④「境界」の 4 つのカテゴリーとそれに付随する 23 のキーワードを抽出した。回廊の空間特質を複合化させることで、視覚的・身体的により多様なシークエンスと動線操作を生み出す設計手法として有効であると考える。

以上から、本計画では雁木のポテンシャルを踏襲しつつも、分析から得られた空間特性を有効に取り入れたハイブリットな雁木を用いて、人々の多様な行動を受け止められる回廊空間を提案する。



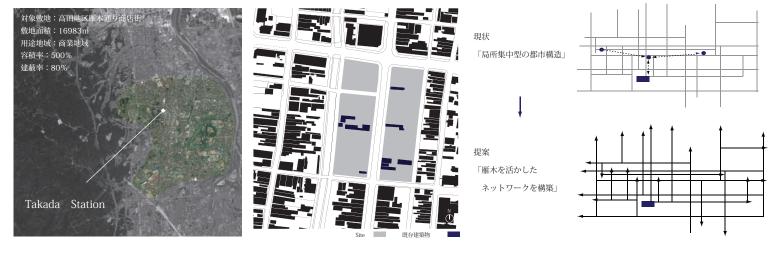
4. Project

本計画では公共機能を商店街の店舗・住宅スケールに合わせて分解し、それらを回廊空間に付随させて配置することで直線状に広がる街区と雁木町屋の持つスケール感を保ちながら都市機能をコネクトする。店舗やオフィスを含んだSOHO・シェア住居を中心に、図書館、周辺学校の特別教室、工房、キッズルーム、役所分室、交流・休憩・集会の場となるサロン、情報・相談コーナー、市民ギャラリー、祭や市場の際のダイニングスペース等を含んだ複合住居を、回廊の分析モデルと高田の都市構造を融合させた手法で計画する。



4 - 1. Site

人口約7万人の高田地区は近年、大型商業施設や公共施設の移転で都市機能の拡散化と市街地空洞化が進行している。中心部の本町商店街は衰退が著しく、現行の再開発ではそこに中高層複合核施設を計画している。しかし、局所集中型の都市構造は変わらず、本来市が推進している雁木を活かした街づくりとの矛盾も生じている。本計画では、公共機能を商店街の店舗・住宅スケールに合わせて分解し、回廊空間に付随させて配置することで、直線状に広がる街区と雁木町屋の持つスケール感を保ちながら、都市機能を接続する。



4-2. 設計プロセス-

-手法 I 雁木町屋の構造を利用した回廊空間-

長屋を雁木通りに対して直行・平行方向に配置して間口の大きさに変化を生み出す。 更に長屋同士の隙間を連担することで街区の内側に様々な形態の回廊が形成される。こ の回廊はかつての雁木町屋の雁木・ドマ・ミセ・トオリニワの構成を引き伸ばした様な 空間で、細長い回廊ではプライベートな溢れ出し、小さな広場の様な所では、祭りや市 場などで地域内コミュニティを生み出すパブリックな場所となる。

- Diagram I



雁木町屋の 隙 間 が 連担してできるVoid



Voidに雁木・ドマ・ミセ・ トオリニワの中間領域が 直行方向に連続する



複数方向にVoidを連担する ことで様々な形状の回廊が 形成される

-手法Ⅱ 列柱回廊モデルー

雁木通りと内側の回廊を構成する列柱は、均一・不均一なピッチと高さの形状を組み 合わせることで、奥行きの距離感や光と影にシークエンスのリズムを与えると同時に、 動線、積雪・通風の調節も行う。

- Diagram II -
- a. ピッチが均一



b. 柱のピッチと断面形状が不均一

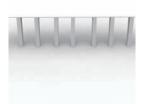


c aとbの複合モデル

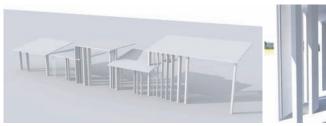


-手法Ⅲ- 立体雁木モデル

散策路や雪下ろし、避難経路となる経路 を雁木の屋根と複合することで、単線から 垂直、奥行き方向へと、3D展開された回廊 から様々な街の風景を臨むことができる。



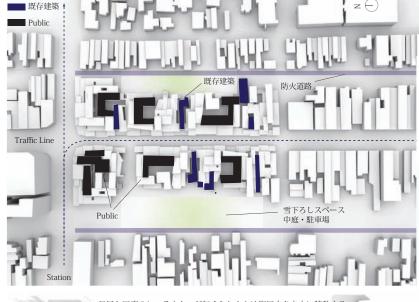
単線状で通路空間としてのみ機能



散策路や雪下ろし、避難経路、テラスなどの機能をを雁木の屋根と複合化

4-3. ゾーニング

直線状の街区に対して既存建築物を残しながら外側には雁木通り、内側に隙間を設けて長屋 の配置を行うことで、街区内を自由に回遊できる回廊を形成する。雁木と内側の回廊が、多方 向に伸縮して様々な場所で街区同士をコネクトしていく。





4-4. 回廊の空間構成

街区の外側に主要動線として列柱雁木が周り、街区内側の回廊と接続して 人々を内部へと導く。雁木から回廊へはプライベート性の強い壁で覆われた 閉鎖型回廊や、列柱モデルで奥行きを創りだす誘導型回廊、中庭などヘアク セスする天井が高い開放型回廊などがある。また、店舗やギャラリーなどで は建物内の土間部分を通り抜る回廊が存在し、時間帯もしくは季節によって 土間空間が伸縮するため、回廊空間の構成も都市の様相によって変化する。



季節によって回廊構造が変化









様々なレベル差で生まれるコミュニティ



既存長屋と共存する立体長屋



立体連鎖する軒下空間



人々が集う雁木のルーフテラス



祭り・市場のダイニング (雪下ろし場) となる中庭



長屋のVoid=外部的回廊



誘導的回廊



A-A' Section



様々なシークエンスが連続する



開放的な回廊



内部と外部が連続する立体回廊



軒下のテラスから見下ろす



様々なアクティビティが回廊に溢れ出す



重なり合う軒下空間と住戸の領域

本計画では雁木を中心に連担性を持った回廊空間の特質について研究し、それらを用いた新しい都市システムの設計手法を展開した。街に広がる回廊全体を、都市を回遊できる都 市装置として機能させることで、連続的に多様なアクティビティーを誘発させる。ここでは生活する人々の日常の行為によって都市と建築の境界が襞のように変化し、都市の中の部 屋と言えるような回廊空間が、都市機能をコネクトできるネットワークを削り出す建築のあり方を提示できたと考える。